1. EINFÜ	HRUNG	1
2. DIDAK	CTISCHE HINWEISE	2-11
3. MATER	RIALIEN	12-31
Eine E m1	inführung Mein Vorbild – Über einen Steckbrief eine Definition entwickeln.	12 E V
m2 m3 m4 m5 m6/1 m7/1	Mein persönliches Bild von Jesus – Schreiben eines Briefes und Galerietour.  Jesus isst mit Sündern – Kreative Arbeit mit einem Bibeltext: verschiedene Blickwinkel einner Das Gleichnis von den zwei Söhnen – Rollenspiele zu einem Bibeltext.  Die Tempelreinigung – Textarbeit und Standbilder.  Martin Luther King: Hintergründe – Informationstext.  m6/2 Martin Luther King: Der Busboykott von Montgomery – Internetrecherche.  Die Bibel im Kino – Vier Personen/vier biblische Geschichten als Grundlage für Filmszene m7/2 Die Bibel im Kino – Filmszenen entwerfen.	
m8/1	Wie soll ich mich entscheiden? – Dilemmageschichte aus einem x-beliebigen Internetford m8/2 Wie soll ich mich entscheiden? – Mindmap und Aufgaben zur Erarbeitung des Dile Menschen, die sich einsetzen – Interviews und kreative Präsentationsformen.  Engagierte Jugendliche – Internetrecherche für eine Präsentation.  Helfen steht jedem gut (Folie 1)  Lehrer als Vorbild/Vorbilder und Computerspiele (Folie2)	
m13	Comic-Helden – Recherche und Präsentationen.  1 Erschaffung und Vermarktung von Vorbildern – Multiperspektivische Arbeit an einem Falle m14/2 Erschaffung und Vermarktung von Vorbildern – Multiperspektivische Arbeit  Falsche Vorbilder – Textarbeit zur Klärung des Begriffs "Falsche Vorbilder".  Vorbilder und Computerspiele – Diskussion durch Bildimpulse.	27-31 beispiel.
4. IDEEN	BÖRSE	32

