

GUT ANGELEITET

Inhaltsverzeichnis

Vorwort..... 1

B1 IM BILDE SEIN

Zuordnungsaufgabe/Ergänzungsaufgabe/
Lese-Zeichenaufgabe

Gut in Form I/II/III..... 2-4

Körper-Zählaufgabe

Stein auf Stein I/II/III..... 5-7

Eintragen nach Vorgabe/Bildbeschreibung

Bildbeschreibung Vorlage für I/II..... 8

Bildbeschreibung I/II..... 9/10

B2 ORIENTIERUNG:

2- UND 3-DIMENSIONALER RAUM

Anleitung

Tischlein, deck dich!..... 11

Kombinationsaufgabe

Beschreibung geometrische Körper/Platz

Alles hat seinen Platz..... 12

Zeichnen nach Vorgabe

Das ist das Haus vom Nikolaus I/III..... 13/14

Reim- und Malvorgabe

Mal mal I/II/III..... 15-17

Wegbeschreibung nachvollziehen

Im Irrgarten Vorlage für I/II/III..... 18

Im Irrgarten Anleitungen für I/II/III..... 19-21

Suchanleitung/Präpositionen

Eiersuche II/III..... 22/23

B3 ORIENTIERUNG: HANDLUNG

Bauanleitung/Geometrische Formen

Mausaufgabenmaschine I/II/III..... 24-26

Probier- und Kontrollieraufgabe

Verzwick? I/II/III..... 27-29

Diktat: Zeichensetzung nach Vorgabe

KOMM WIR ESSEN OMA III..... 30

Laufzettel / Abfolge legen

Märchenhaft angeleitet II/III..... 31/32 track 1

Arbeitstechniken anwenden

Richtig verbunden? 33

B4 ORIENTIERUNG: ZEIT UND ABFOLGE

Ansagen befolgen

Ein wortreicher Stundenplan I/II/III..... 34-36

Erfolgskontrolle / Suchsel

Ein wortreicher Stundenplan – zu allen Differenzierungen..... 37

Zuordnungsaufgabe/Musikabschnitte/Beschreibung

Überraschung!..... 38-39 track 2-20

Spielherstellung Figuren/Rechenaufgabe

Maus, ärgere dich nicht, Teil 1..... 40

Spielherstellung Spielfeld

Maus, ärgere dich nicht, Teil 2..... 41

Exemplarischer Unterrichtsverlauf

zu den Arbeitsblättern „Verzwick?“ 42

Didaktisch-methodische Hinweise..... 43-46

Lösungen/Impressum..... 47-48

POSTER..... in der Heftmitte

Poster Vorderseite

Spielplan „Maus, ärgere dich nicht“

Spielanleitung „Maus, ärgere dich nicht“

Poster Rückseite

Vorlage „Im Irrgarten“ (zu Seite 18-21) zum Selbstgestalten

Bastelvorlage Spielfeld

„Maus, ärgere dich nicht“ (zu Seite 41) zum Selbstgestalten

Methodenbausteine..... hintere Umschlagseiten

Gruppenjonglage

Gruppenturnier

Digitales Unterrichtsmaterial – niedrigschwellig, motivierend, interaktiv

AB SOFORT mit neuem Lernmodul als BONUS



IDEAL auch für den Distanzunterricht.



Mit dem Einsatz unserer neuen digitalen Lernangebote kommen Sie der Forderung nach mehr Digitalisierung im Unterricht nach und unterstützen die Lernmotivation und das selbstständige Arbeiten Ihrer Schülerinnen und Schüler.

- einfach im Klassenpadlet bereitstellen oder per E-Mail an die SuS
- nutzbar mit Acrobat-PDF-Reader
- Lernergebnisse können abgespeichert und „geteilt“ werden
- Lernende erhalten sofortige Erfolgskontrolle

Mehr dazu:

buhv.de/digitale-bausteine

