

# Wer wird Silbenkönig?

Ein Spiel der Inklusionskiste



## Spielerischer Einstieg in das lautorientierte Hören

Dieses Spiel ist für Leseanfänger und Kinder mit besonderem Förderbedarf konzipiert. Spielerisch trainieren die Kinder die Einteilung von Wörtern in Silben. Die Silbengliederung wird mithilfe von Silbenbögen visualisiert. Im weiteren Spielverlauf richtet sich ihre Aufmerksamkeit auf die in den Silben enthaltenen Vokale. Die Kinder erwerben die Fähigkeit, die Struktur der gesprochenen Sprache zu erkennen. Das ist grundlegend für einen erfolgreichen Schriftspracherwerb.

Das Spiel *Wer wird Silbenkönig?* ergänzt die Materialien der Reihe Inklusionskiste / Phonetische Bewusstheit Silben 1 bis 4.

## Spielinhalt:

- ▶ 4 Karten A 4 mit Silbenbögen
- ▶ 25 Vokalkarten
- ▶ 20 runde Kronenkarten
- ▶ 99 Spielkarten
- ▶ Medaille für die Sieger



## Spielkarten:

Ampel, Apfel, Schwimmring, Ball, Banane, Bank, Betten, Bilder, Birne, Blume, Brot, Buch, Buchstaben, Busch, Computer, Domino, Dose, Drache, Dusche, Fenster, Fische, Flasche, Gabel, Hahn, Hase, Hefte, zwei Hunde, Hupe, Igel, Palmeninsel, Junge, Kalender, Kamel, Kanne, Karte, Katze, Kegel, Kerze, Kinder, Kirsche, Knopf, Koffer, Kopfsalat, Krabbe, Krokodil, Krone, Motorrad, Mund, Muschel, Hand, Luftballons, Nagel, Nistkasten, Nudel, Osterhase, Paket, Pfanne, Pflaster, Pinguin, Pinsel, Pirat, Pizza, Polizist, Pommes, Puppe, Fahrrad, Rakete, Regenwurm, Rose, Wollschal, Schatzkiste, Schere, Verkehrsschild, Sonnenschirm, Schlitten, Zimmerschlüssel, Schmetterling, Schnabel, Schokolade, Schuhe, Segel, Sonne, Spinne, Suppe, Wandtafel, Tische, Tor, Treppe, Tube, Uhren, Badewanne, Wolken, Zettel, Zitrone, Zebra, Zahn, Topf, Teller, Telefon

