## I N H A L T

1. EINFÜHRUNG 2. DIDAKTISCHE HINWEISE 3. MATERIALIEN		1–2 3–11 12–32
Gerecht m1 m2 m3 m4 m5	Was ist Gerechtigkeit? — Zu Zitaten und Aphorismen Stellung nehmen.  SUPERSTAR(T) — Jesus an den Ringen (Folie 1)  Leistung und Gerechtigkeit — Ein Rollenspiel durchführen.  Das ist unfair! — Alltagssituationen bewerten.  Was ist Gerechtigkeit — was ist Ungerechtigkeit? — Eine eigene Definition formulieren.	12-15 V E V E V E
m6 m7 m8 m9/1 m10 m11	(Un-)Gerechtigkeit  Soziale (Un-)Gerechtigkeit – Eine Diskussion führen.  Gleich ist nicht gleich gerecht [nur auf der CD-ROM]  Globale Gerechtigkeit – Menschenrechte – Ein Plakat entwerfen.  Wen macht die Banane krumm? – Wege aus der Armut aufzeigen.  m9/2 Wen macht die Banane krumm? – Wege aus der Armut aufzeigen.  m9/3 Wen macht die Banane krumm? (Folie 1)  Informationen zu Ecuador [nur auf der CD-ROM]  Teufelskreis der Armut – Eine Grafik deuten.  B Eine Welt – ungleiche Entwicklung [nur auf der CD-ROM]	18-22
M13 m14 m15 m16/1 m17 m18/1 m19	Die Arbeiter im Weinberg – Inhalt der Perikope perspektivisch nachempfinden.  Iustitia und Zedaka – Bildbeschreibung im Hinblick auf die Symbolik der Richterin.  Ein Mensch hatte zwei Söhne – Perspektivische Briefe zu einem Gleichnis formulieren.  Der verlorene Sohn (Folie 2)  m16/2 Der verlorene Sohn – Bilddialog erstellen.  Wie oft muss ich vergeben? – Sich mit "Vergeben" auseinandersetzen.  Siebzigmal siebenmal (Folie 2)  m18/2 Siebzigmal siebenmal – Einen Platz im Bild suchen.  Das Gleichnis vom Feigenbaum – Das Gleichnis zu einem Texttheater entwickeln.	23–29
Möglich m20 m21 m22	keiten zur Reflexion  Alphabet der Gerechtigkeit – Begriffe zu "Gerechtigkeit" umsetzen.  Dein Reich komme – Ein Lied gestalten.  Venn-Diagramm – Die Themeneinheit reflektieren.	30–32

