


Mit dem Einlösen Ihrer Credits erhalten Sie die markierten Materialien.

1.	EINFÜHRUNG	1
2.	MATERIALIEN	2–25
Die Grammatik-Bahn		2
M 1	Bitte einsteigen! Wichtige Informationen zum Reisestart	
1. Station: Zoo		3–9
M 2	Info-Seite: Adjektive Eine Wortart wird vorgestellt.	
M 3	Mittagsschläfchen Tiere werden mit Adjektiven beschrieben.	
M 4	Frida staunt Adjektive lassen spüren, wie intensiv Begegnungen sein können.	
M 5	Treffpunkt: Eisbären Präziser Einsatz von Adjektiven bewahrt vor Missverständnissen.	
M 6	Der alte Mann und der Esel Der Gebrauch von Adjektiven in einem literarischen Text	
M 7	Lösungsvorschläge und Feedback Gelegenheit zu Selbstkontrolle und Kommentar	
2. Station: Alter Flugplatz		10–13
M 8	Info-Seite: Personalpronomen Eine Wortart wird vorgestellt.	
M 9	Opas E-Mail Wie der Gebrauch von Personalpronomen zu Verwechslungen führt.	
M 10	Eine Menge heißer Luft Wieder kommt es zu Verwechslungen durch falschen Wortgebrauch.	
M 11	Lösungsvorschläge und Feedback Gelegenheit zu Selbstkontrolle und Kommentar	
3. Station: Kletterpark		16–19
M 12	Info-Seite: Präpositionen Eine Wortart wird vorgestellt.	
M 13	Im luftigen Lianenland Präpositionen helfen beim Aufstellen von Regeln.	
M 14	Präpositionen-Power Wie Präpositionen nachfolgende Nomen beugen	
M 15	Lösungsvorschläge und Feedback Gelegenheit zu Selbstkontrolle und Kommentar	
4. Station: Freibad		20–22
M 16	Info-Seite: Adverbien Eine Wortart wird vorgestellt.	
M 17	Dreister Diebstahl? Eine Geschichte voller Adverbien	
M 18	Ereignis-Navi Navigieren und „Rumdrucksen“ mit Adverbien	
Endstation: Flohmarkt		23–25
M 19	Mias Großeinkauf Satzbilder werden entschlüsselt.	
M 20	Marktgeschrei Sprechblasen mit Satzbildern	
M 21	Gewimmel im Dschungel (Folie 1) Ein Wimmelbild als Spielvorlage	
M 22	Blabla (Folie 2) Pleonasmen werden aufgedeckt.	
M 23	Lösungsvorschläge und Feedback Gelegenheit zu Selbstkontrolle und Kommentar	
3.	UNTERRICHTSVERLAUF	26–28
4.	TEST UND KLASSENARBEIT	 Extra